

Programowanie w C++
wykorzystanie instrukcji warunkowej, pętli i funkcji

Zad.1

Napisz program w C++, który wyświetli wszystkie liczby nieparzyste z zakresu od 1 do 50. Wykorzystaj funkcję dzielenia modulo przez 2. Liczby powinny się wyświetlić w jednym wierszu, po przecinku.

Zad. 2

Napisz program, w którym komputer losuje liczbę z zakresu 1-100, a użytkownik próbuje ją odgadnąć. Po każdym odgadnięciu komputer informuje, czy wylosowana liczba jest większa, mniejsza, czy równa podanej przez użytkownika. Skorzystaj z pętli i instrukcji warunkowej.

Zad.3

Napisz program, który działa jak prosty kalkulator. Użytkownik podaje dwie liczby i wybiera operację (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie). Skorzystaj z instrukcji switch oraz funkcji.

Zad. 4

Napisz program, który odwraca ciąg znaków wprowadzony przez użytkownika. Skorzystaj z pętli i funkcji.

Zad. 5

Napisz program, który pozwala użytkownikowi na podanie n liczb, a następnie oblicza ich średnią arytmetyczną. Skorzystaj z pętli oraz funkcji.